

Ganztagsangebote Schuljahr 2020/21

AGs für Stufe 5

Mittwochs in der 7. und 8. Stunde

- Alt und Jung
- Schauspielwerkstatt
- Kunstwerkstatt
- Trommel
- KidsAktiv
- Naturforscher
- Akrobatik - Yoga

AGs für Stufe 6

Montags in der 7. und 8. Stunde

- Basketball
- Fußball
- Nähwerkstatt
- Tanzen
- Jungs AG
- Mädchen AG
- Zaubern
- Experimente AG

AGs für Stufe 7

Donnerstags in der 8. und 9. Stunde

- Theater-Medien-Technik AG
- Band AG
- Hockey AG
- Erlebnissport
- Roboter AG
- Grafik Design
- Garten
- Eine Welt



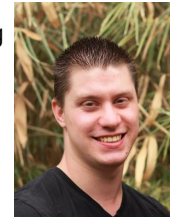
Schule mal anders

Der Schulalltag ist lang und oft auch anstrengend. Während der AGs erhalten die Kinder die Gelegenheit Schule mal anders zu erleben.

Hier steht nicht nur das Lernen im Vordergrund. Hier dürfen die Kinder mitentscheiden und mitgestalten. Ein kooperativer, freundlicher und wertschätzender Umgang liegt uns sehr am Herzen.

Marcel Brunsfeld

Pädagogische Ganztagsverantwortung
Albertus Magnus Gymnasium
Ottostraße 8750823 Köln
Sekretariat: +49 (0) 221 55920-0
E-Mail: marcel.brunsfeld@kja.de



Träger der Einrichtung

Die Katholische Jugendagentur Köln gGmbH ist ein gemeinnütziger und anerkannter freier Träger der Kinder- und Jugendhilfe. Die Katholische Jugendagentur Köln ist dabei aus der Katholischen Jugendfachstelle Köln und dem Katholische Jugendwerke Rhein-Erft-Kreis e.V. hervorgegangen. Seit vielen Jahren arbeiten wir erfolgreich in Projekten, Maßnahmen und Einrichtungen der Kinder- und Jugendarbeit sowie der Jugendsozialarbeit. Unser Ziel ist es, die Lebensqualität junger Menschen entscheidend zu verbessern. Unsere Angebote richten sich an alle Kinder und Jugendliche, unabhängig von Geschlecht, Konfession, Herkunft oder Bildungsstand

Marcus Nübel

Sachgebietsleiter Sek I
Katholische Jugendagentur Köln gGmbH (KJA Köln)
An St. Katharinen 5, 50678 Köln
Tel.: +49 (0) 221 92 13 35-74
Fax: +49 (0) 221 92 13 35-89
E-Mail: marcus.nuebel@kja.de
Info: www.kja-koeln.de
Sitz der Gesellschaft: Köln
Geschäftsführer: Georg Spitzley
Aufsichtsratsvorsitzender: Dirk Wendl
Handelsregister Köln, HRB: 77143



Albertus Magnus Gymnasium Wahlbereich Klassen 5-7 Schuljahr 2020/21



AG Angebote

Alt & Jung Wir gehen wöchentlich in das Seniorenzentrum Heilige Drei Könige um gemeinsam mit den Bewohnern Aktivitäten, die Alt & Jung Spaß machen, durchzuführen.

Schauspielwerkstatt Zusammenspiel, Bewegung und Musikalität werden gefördert, wobei das Hauptaugenmerk auf das darstellende Spiel gelenkt wird.

Trommel In der Trommeln AG wird getrommelt, getrommelt und nochmal getrommelt.

Kunstwerkstatt In der Kunstwerkstatt haben die Kinder die Möglichkeit, sich kreativ mit verschiedenen Materialien auszudrücken. Hierbei wird das Gestalten mit Holz, Ton, Filz und anderen Naturmaterialien genauso vermittelt wie die Arbeit mit Papier/Pappe, Farben, Wolle oder Kunststoffen.

Eine Welt - Wissen um Globale Verflechtungen

Mit Hilfe unterschiedlichster Methoden des Globalen Lernens erhalten die Schüler/innen Einblicke in den Alltag und Traditionen in Lateinamerika und setzen sich mit Fairem Handel, Ressourcennutzung und Kinderrechten auseinander. Die AG findet in Kooperation mit dem Programm „Bildung trifft Entwicklung“ statt.

Rund um den Ball Die Rund um den Ball AG ist eine bunte Mischung aus Sportspielen wie Basketball, Fußball, Hockey, Brennball, Völkerball etc.

Naturforscher Was wächst wann und wo? Wann und wo schläft der Igel? Wo schlüpfen die Kaulquappen? Wir gehen raus in die Natur!

Hockey Fußball und Basketball kann jeder, Hockey ist eine Herausforderung. Augen auf den Ball, zielen und kräftig Schwung holen.

Grafik Design Hier werden Grundlagen des technischen Zeichnens und des Grafik Designs vermittelt. -

AG Angebote

Nähwerkstatt Handarbeit ist wieder in! Die Schüler/innen der Nähwerkstatt erlernen ganz klassisch das Nähen per Hand, aber auch das mit der Nähmaschine.

Fußball Manche Kinder können rund um die Uhr Fußball spielen.

Tanz Neben spielerischen Elementen werden verschiedenen Choreographien erlernt, die auch gerne immer zu verschiedenen Anlässen präsentiert werden.

Erlebnissport Team-, Kooperations- und Vertrauensspiele stärken die Gemeinschaft.

Yoga und Akrobatik Kraft üben und schöpfen, Ziel ist es ein gesundes Körperbewusstsein, durch akrobatische Elemente im Yoga.

Kids Aktiv In dieser AG geht es rund um das Aktivsein. Teamspiele, Staffelspiele, Ball- und Turnspiele sind möglich.

Basketball Wie der Name es schon sagt: Hier wird Basketball gespielt. Unterstützt werden wir durch einen regionalen Basketballverein.

Experimente Wieso, weshalb, warum – Wer nicht fragt bleibt ... Hier werden naturwissenschaftliche und Alltagsphänomene genauestens unter die Lupe genommen.

Boys Club Mal endlich eine AG ohne Mädchen, ist wohl der Traum vieler Jungs, der Boys Club ermöglicht dies und macht das, worauf Jungs Lust haben.

Girls Club Eine AG im Zeichen der Frauenpower, keine Jungs erlaubt, die Mädchen bestimmen hier wo es lang geht.

Zaubern Braucht nicht jeder etwas Magie in seinem/ihren Alltag, hier wird man zum Staunen gebracht.

Schuljahr 2020/21

Roboter Mit Hilfe des Mindstorm-Materials können Roboter selbst gebaut und programmiert werden. Die Bausätze sind ein wunderbares Material, um sich handlungsorientiert und praxisbezogen mit Informatik auseinanderzusetzen.

Theater-Medien-Technik Schattenspiel, Filmsequenzen und Beleuchtungstechniken stehen auf der Tagesordnung. Im Vordergrund soll das Vergnügen stehen, sich auf der Bühne zu bewegen und das Ganze ins rechte Licht zu setzen.

Band Richtig abrocken können die Schüler/innen in unserer Band, sei es am Schlagzeug, an der Gitarre, am Keyboard oder am Mikrophon. Instrumentenerfahrungen sind nicht zwingend notwendig.

Garten Säen und ernten ist die Devise! Unkraut zupfen gehört natürlich auch dazu.



Angebote in der Mittagspause

Wir sind immer an den drei langen Tagen da:

Montags, mittwochs und donnerstags immer in der **6. Stunde**.

Rund um dem Ball in der Turnhalle, Spiele auf dem Schulhof und im Schülercafé, Lesen und Ausruhen in der Bibliothek, Essen in der Mensa.....